

Le moniteur de vibrations  
le plus fiable au monde.



## Guide de référence rapide du Micromate®

www.instantel.com

### 1 Allumez le Micromate

Le Micromate est expédié avec la batterie interne électriquement débranchée. Appuyez sur le bouton de mise en marche et maintenez-le enfoncé pendant cinq secondes pour allumer l'unité.



← Bouton de mise en marche

### 2 Connecteurs du Micromate

Branchez le géophone et le microphone sur la partie inférieure de l'unité du Micromate. Si vous utilisez d'autres appareils, comme des alarmes à distance ou des déclencheurs à fils, branchez-les sur le connecteur Aux. Les connecteurs et les câbles ont des codes de couleur.



Le chargeur, l'ordinateur et les appareils USB pris en charge sont branchés sur la partie supérieure de l'unité du Micromate. Connecteurs de gauche à droite : port 5 V CC (mini USB), port PC (USB A) et port (USB). REMARQUE : Utilisez le port 5 V CC pour brancher l'appareil sur l'alimentation externe et charger la batterie. Seul le port 5 V CC permet de charger la batterie.



### 3 Accès aux menus du Micromate

L'écran du Micromate est un écran tactile résistif. Cela vous permet d'utiliser votre doigt, avec ou sans gants, pour accéder aux menus. En plus de l'écran tactile, le Micromate prend également en charge six touches de fonction et quatre touches de flèche pour naviguer dans les menus. Les touches peuvent être utilisées en association avec l'écran tactile, offrant ainsi une plus grande flexibilité.

### 4 Écran LCD du Micromate

La fonctionnalité de l'écran a été divisée en trois sections (cf. l'image ci-dessous). Les icônes de la section 1 dépendent du contexte et changent en fonction de l'écran actuellement ouvert. La section 2, la section de l'écran principal, affiche l'état actuel de l'unité ainsi que les données pouvant être changées par l'utilisateur. Sélectionner un menu dans cette section permet de naviguer parmi les options ou d'ouvrir un nouvel écran pour procéder à une modification. Pour modifier des nombres, utilisez les flèches vers le bas et vers le haut ou balayez l'écran avec votre doigt vers le haut et vers le bas dans le cadre mis en surbrillance. Pour sélectionner un élément différent, utilisez les flèches gauche et droite ou touchez tout simplement l'entrée souhaitée. La section 3 présente les raccourcis pour les fonctions ou les menus les plus utilisés dans le programme du Micromate.



### 5 Section #1 - Icônes dépendant du contexte

- |   |                                  |  |   |
|---|----------------------------------|--|---|
|  | Niveau de charge de la batterie  |   | Supprimer   |
|  | Chargeur branché                 |   | Aide dépendant du contexte  |
|  | Mémoire disponible               |   | Revenir à l'écran d'accueil   |
|  | 75 % de mémoire disponible       |   | Annuler   |
|  | Informations sur le propriétaire |   | Ajouter le nom de l'opérateur   |
|  | Informations sur Instantel       |  | Touches Boussole<br>Les données existent dans le sens de la touche mise en surbrillance. Balayez l'écran avec le doigt ou utilisez les flèches pour visualiser. |
|  | Enregistrer les informations     |  |   |
|  | Imprimer les événements          |  |   |

## 6 Section #3 - Icônes de raccourci

	Modifier le niveau de déclencheur		Modifier mot de passe
	Modifier l'heure de l'enregistrement		Réglages de l'unité
	Liste des événements		Procéder à la vérification du capteur
	Modifier la date et l'heure		Démarrer le contrôle
	Modifier la fonction Auto Call Home		Entrer/Accepter
	Modifier les préférences de l'utilisateur		Informations sur le propriétaire
	Menu Maintenance		Informations sur InstanTel

## 7 Clavier du Micromate



### Touches Fonction

	Allumer/éteindre l'écran. Maintenir pour brancher et débrancher la batterie.
	Réglages de l'unité
	Procéder à la vérification du capteur
	Démarrer le contrôle
	Annuler

### Touches Navigation

Utilisez les flèches pour vous déplacer parmi les éléments du menu. La marque de vérification est utilisée pour Sélectionner, Entrer ou Accepter les informations actuelles.

### Témoins LED

Le témoin LED de charge sera :

	Éteint	- Aucune source d'alimentation externe branchée
	Vert	- Batterie entièrement chargée
	Jaune	- Charge en cours
	Rouge	- Problème avec le circuit de charge

La LED de type « battement de cœur » clignote lentement lorsque la batterie est branchée et que l'écran LCD est éteint. Elle clignote plus vite si l'unité surveille un événement et très vite si elle enregistre un événement.

## 8 Configurer les réglages d'enregistrement

Les réglages par défaut sont énumérés ci-dessous. Changez-les si nécessaire afin qu'ils correspondent au type de contrôle que vous souhaitez exercer.

### Préférences

Vérification du capteur	Après l'événement
Unités de mesure	Métrique
Unités de pression	dB
Fonction Auto Call Home	Désactivé
Affichage et son	Économisateur d'écran 2 min, bip sonore activé
Mot de passe	Désactivé

### Réglage de l'enregistrement

Capteurs actifs	Géophone/Microphone
Type de microphone	Linéaire
Capteurs USB	Non connecté
Mode d'enregistrement	Forme d'ondes
Heure de l'enregistrement	3 secondes fixes
Longueur de pré-déclenchement	0,25 seconde
Taux d'échantillonnage	1024 pour ISEE (ou 2048 pour DIN)
Source de déclencheur	Géophone
Niveau de déclencheur	12,7 mm/s
Remarques	Tous les champs textes sont vides
Numéro de tâche	Éteint
Programmeur du moniteur	Éteint
Distance mise à l'échelle	Désactivé
Localisation GPS	Éditer (00 0.000 N 00 0.000W)
I/O auxiliaire	Éteint

## 9 Enregistrement des Événements

Une fois l'unité configurée, appuyez sur la touche Moniteur de démarrage pour enregistrer un événement.

### 10 Visualiser les événements sur le Micromate

Sélectionnez l'icône Liste des événements ou appuyez sur la flèche vers le bas pour visualiser la liste des événements enregistrés. Sélectionnez l'événement souhaité dans la liste des événements et appuyez deux fois sur la touche Entrée ou appuyez sur la flèche droite. Naviguez dans les résultats de l'événement à l'aide de l'écran tactile ou du clavier.

### 11 Enregistrer les événements

Lorsque la liste d'événements est affichée sur l'écran du Micromate, branchez une clé USB sur le port (USB). L'icône Enregistrer apparaît dans la partie supérieure de l'écran. Sélectionnez le(s) événement(s) à enregistrer et appuyez sur l'icône Enregistrer.

### 12 Supprimer Événements

Lorsque la liste des événements s'affiche sur l'écran du Micromate, sélectionnez l'/les événement(s) à supprimer et appuyez sur l'icône Supprimer.

### 13 Imprimer des événements (imprimante en option requise)

Pour imprimer les événements, branchez l'imprimante prise en charge par InstanTel sur le port (USB). L'icône Imprimante apparaît. Sélectionnez le(s) événement(s) à imprimer et appuyez sur l'icône Imprimer.